

Länkar till filmklipp tillhörande läraryboken Försök med NO och Teknik 1-3



[Länk till mer info om boken](#)

Kapitel 1	Året runt
FILM KLIPP 1	1. Naturens kalender
FILM KLIPP 2	2. Förstora med lupp
FILM KLIPP 3	3. Hitta siffrorna
Kapitel 2	Luft
FILM KLIPP 1	1. Petflaskor med ballonger
FILM KLIPP 2	2. Lek med luft under vatten
FILM KLIPP 3	3. Luftkanonen
FILM KLIPP 4	4. Bollen

Kapitel 3	Vatten
	1. Testa vad som flyter eller sjunker i vatten
	2. Isägget
	3. Smälta is och koka vatten i en kastrull
	4. Sockerbitar i vatten
	5. Salt och te i vatten
	6. Trolla fram en regnbåge ur en svart tuschpenna
Kapitel 4	Djur och växter
	1. Sortera växter
	2. Växtens delar
	3. Bygg en blomma
	4. Ett digitalt herbarium
	5. Sortera djur
	6. Hur går djur?
	7. Fjärilens liv
	8. Spindeln
Kapitel 5	Rymden
	1. Planeterna i bild
	2. Dag och natt
	4. Dramatisera tiden
	5. Följ månens faser
	6. Tavlor med rymdfakta
	7. Bygg en modell av hela vårt solsystem
	8. Stjärnkikare av en toarulle

Kapitel 6	Materiel och ämnen
	1. Vilken ska bort?
	2. Klipp och sortera
	3. Vad är sakerna gjorda av?
	4. Magnet-fiske
	5. Sortera med en magnet
Kapitel 7	Människokroppen
	1. Hur ser du ut inuti kroppen?
	2. Burkar med lukt och smak
	4. Läs i spegeln
	5. Varför ser man saker?
	6. Hörseln
	7. Vad är det som låter?
	8. Ljudfångaren
	9. Galgen i örat
Kapitel 8	Krafter och rörelse
	1. Ett trick med balansen
	2. Stabilt med pinne
	3. Leksaker som glider

Kapitel 9	Samspel och kretslopp
	1. Näringskedjor
	2. Vad behöver ett frö för att gro?
	3. Odlar i en pet-flaska
Kapitel 10	Tekniska lösningar
	1. Gör en egen tecknad film
	2. Bygg om en petflaska till en termos
	3. Bygg en bro
	4. Bygg en fallskärm
	5. Bygg en vindsnurra
	6. Bygg ett pappersplan
Kapitel 11	Transporter
	1. Sortera bilder på fordon
	2. Skissa och bygg en modell av framtidens fordon
	3. Ballongdriven bil
Kapitel 12	El och säkerhet
	1. Familjen ström
	2. Gnugga ballonger
	3. Spöket som lyser och piper
Kapitel 13	Alla tiders teknik
	1. Återbruk
	2. Bygga med wellpapp
	3. Framtidens uppfinningar